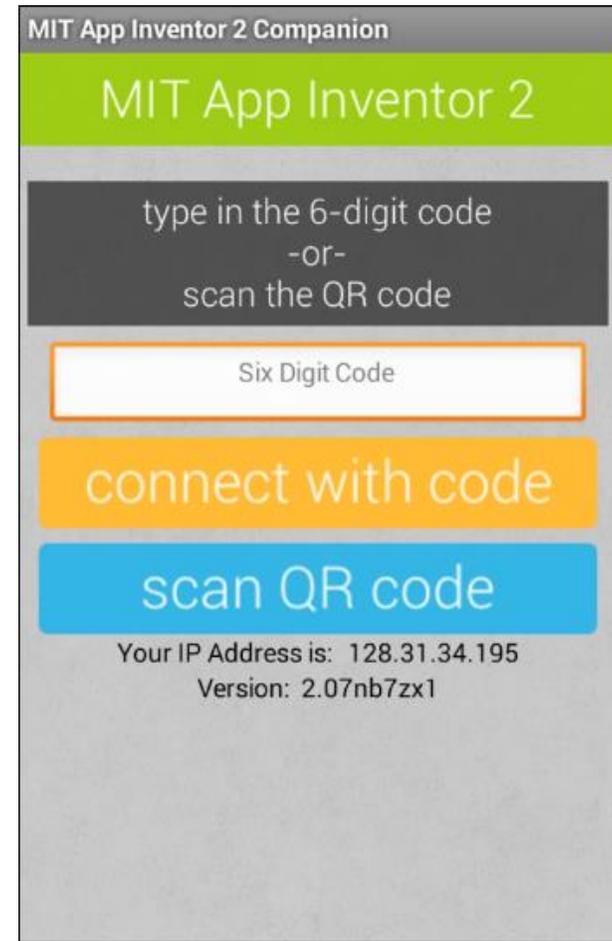


### 3. PROBAR LAS APPS

A medida que vas desarrollando una App seguramente irás haciendo pruebas para ir corrigiendo los errores. La manera más sencilla de ejecutar estas pruebas es mediante la pestaña **Conectar** situada en la barra de herramientas. **Pero antes de nada vas a tener que instalar MIT App Inventor 2 Companion en tu móvil.**



# MIT APP INVENTOR 2 COMPANION

Desde el mismo dispositivo móvil que vayas a utilizar para ejecutar la app, debes buscar mediante [Google Play Store](#) la app [MIT App Inventor 2 Companion](#).

Una vez se haya descargado e instalado la app, es muy importante estar conectado con este dispositivo móvil a la misma red de Internet a la que está conectado el PC en el cual se está ejecutando la interfaz web de MIT App Inventor.



MIT AI2 Companion

MIT Center for Mobile Learning Educación

★★★★★ 15.845

3 PEGI 3

i Esta aplicación es compatible con todos tus dispositivos.

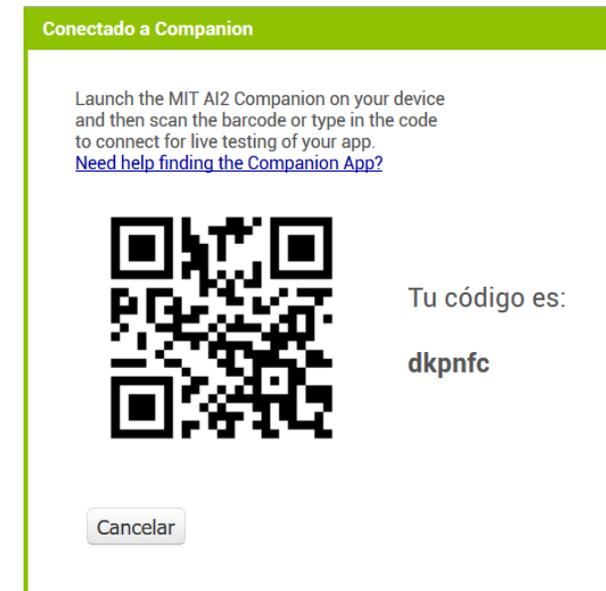
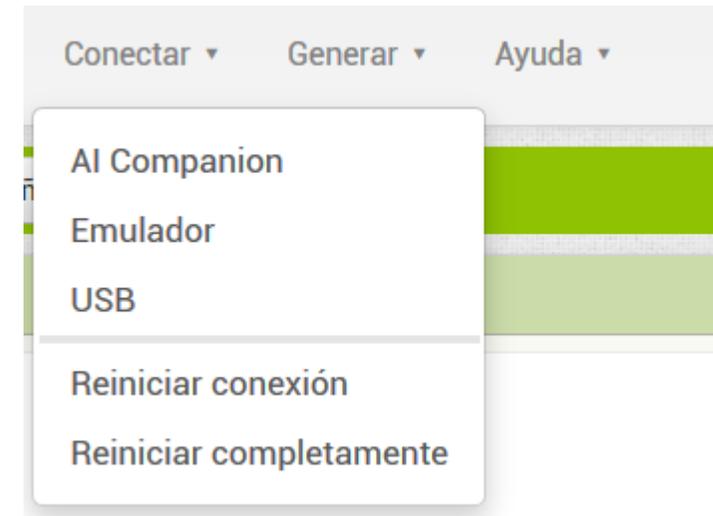
Instalada

Probar las Apps

Una vez instalado, debes ir a la interfaz web y dentro de la pestaña **Conectar** situada en la barra de herramientas, vas a escoger la opción que dice **AI Companion**.

Una vez ejecutado **AI Companion** en el ordenador verás que se abre una ventana con un código de 6 caracteres.

Seguidamente ejecuta **AI Companion** en tu dispositivo móvil.



Una vez abierta la app de **AI companion** en tu dispositivo móvil, deberás escribir los 6 caracteres que aparecieron en el ordenador, dentro de la caja de texto que dice **Six Digit Code** y seguidamente presiona la opción **connect with code**.

De este modo se ejecutará de manera automática la aplicación que estás desarrollando dentro de tu dispositivo móvil para que veas el resultado de tu trabajo.



# APP INVENTOR 2 CLIENT

Otro modo de realizar pruebas a medida que se va creando la App es con un **emulador** dentro del ordenador. Para ello deberás instalar un complemento llamado **App Inventor 2 Client**. Seguidamente verás paso a paso cómo realizar esta instalación.



Probar las Apps

Primero vas a descargar el software cliente **App Inventor 2 Client** y posteriormente lo vas a instalar, siguiendo las instrucciones del propio instalador.

Accedes a la descarga mediante este enlace:

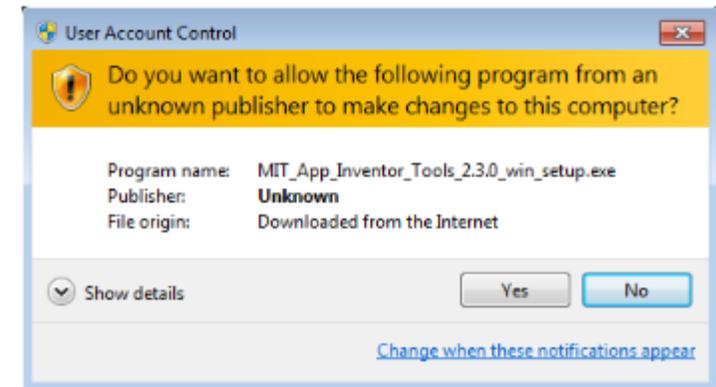
<http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/windows.html>

## Installing the App Inventor Setup software package

You must perform the installation from an account that has administrative rights.

If you have installed a previous version of the App Inventor 2 setup to update, follow the instructions at [How to Update the App Inventor Setup Software](#).

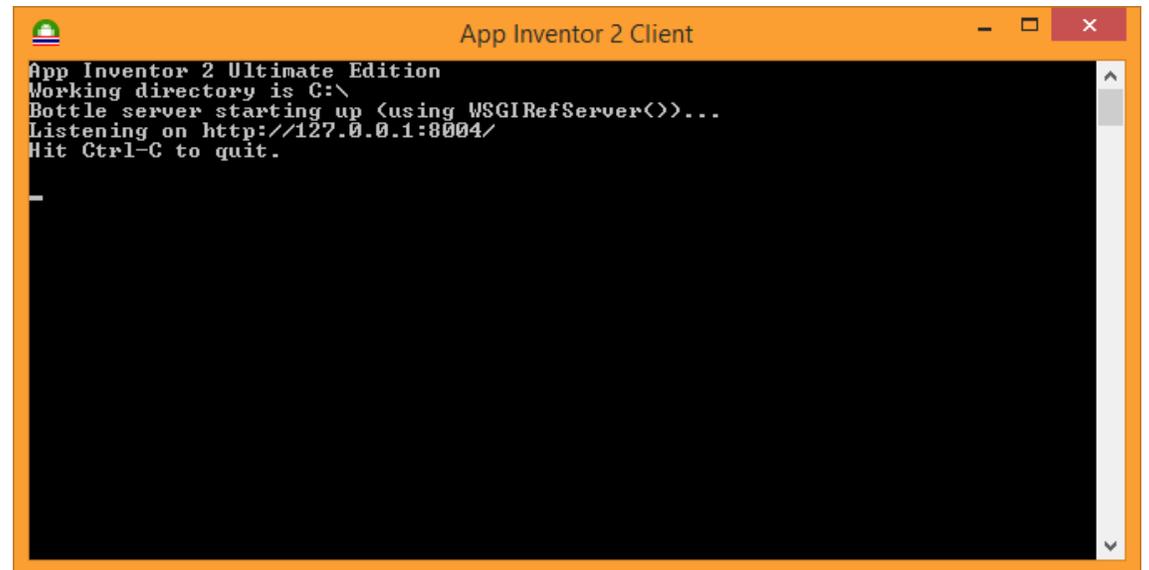
1. Download the installer.
2. Locate the file **MIT\_Appinventor\_Tools\_2.3.0 (~80 MB)** in your browser's download folder or on how your browser is configured.
3. Open the file.
4. Click through the steps of the installer. Do not change the installation path or drivers later. The directory will differ depending on your version of Windows.
5. You may be asked if you want to allow a program from an unknown publisher to make changes to this computer.



Probar las Apps

Una vez se haya instalado simplemente tienes que ejecutarlo y dejarlo abierto. Haz doble clic en el icono que aparecerá en tu escritorio.

Aparecerá la ventana que tienes a la derecha. **Déjala abierta mientras quieras probar tu App en el emulador.** Puedes minimizarla, pero no cerrarla.

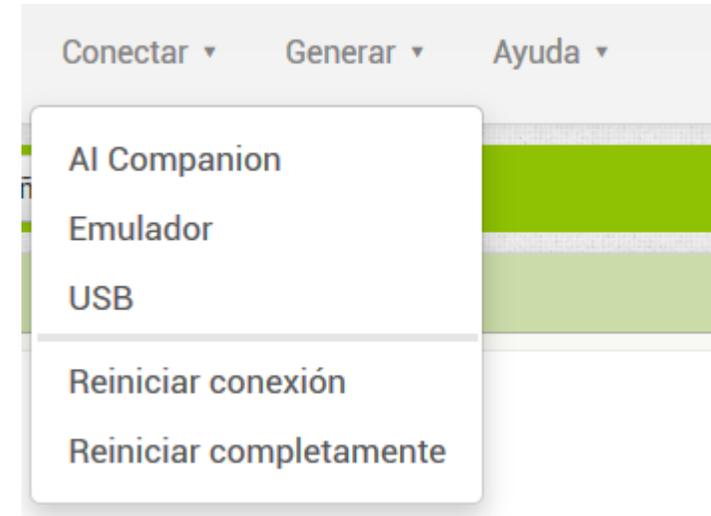
A screenshot of a Windows window titled "App Inventor 2 Client". The window has an orange title bar and a black content area. The text in the content area is white and reads: "App Inventor 2 Ultimate Edition", "Working directory is C:\", "Bottle server starting up (using WSGIRefServer<>)...", "Listening on http://127.0.0.1:8004/", and "Hit Ctrl-C to quit.".

```
App Inventor 2 Ultimate Edition
Working directory is C:\
Bottle server starting up (using WSGIRefServer<>)...
Listening on http://127.0.0.1:8004/
Hit Ctrl-C to quit.
```

Probar las Apps

Una vez ejecutado el cliente, dirígete al interfaz web de App Inventor y busca la pestaña **Connect**.

Al hacer clic en dicha pestaña se van a desplegar una serie de opciones, escoge la que dice **Emulador** y espera a que se inicie la interfaz Android simulando un teléfono.



## Probar las Apps

Una vez se ejecute el emulador, solo debes esperar hasta que se inicie la App. En el caso de que no se abra automáticamente, dirígete al menú del emulador (tal y como lo harías en un móvil) y ejecútala manualmente.

Dependiendo del PC donde se ejecute el emulador, puede tardar más o menos, paciencia y no insistir. 😊

